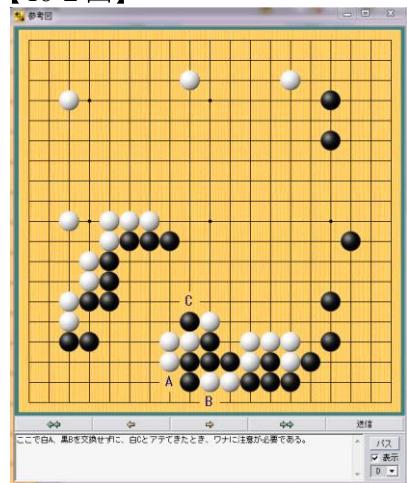


7. ハマリのパターン1

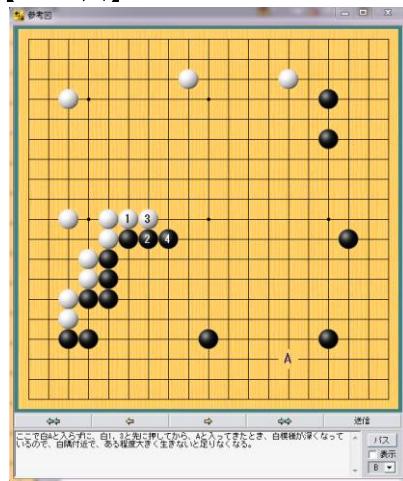
ハマリのパターンをいくつか例示する。

【40-1図】ここで白Aと入らずに、白1, 3と先に押してから、Aと入ってきたとき、白模様が深くなっているので、黒の三連星の中で生きられると、白隅付近である程度大きく生きないと足りなくなる。

【40-1図】



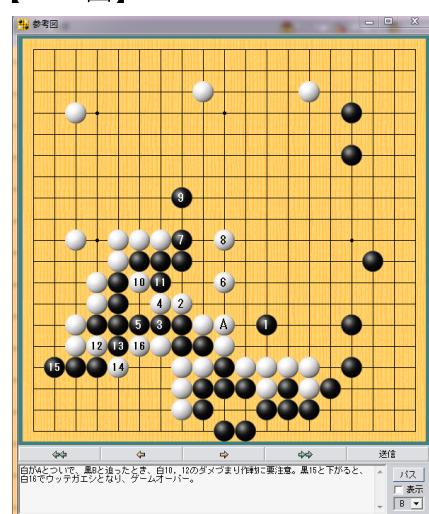
【40-1図】



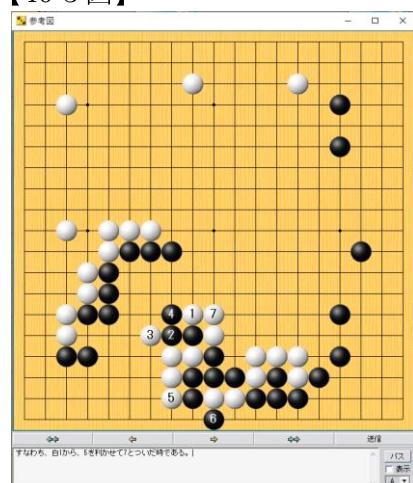
【40-2図】ここで白A、黒Bを交換せずに、白Cとアててきたとき、ワナに注意が必要である。

【40-3図】すなわち、白1から黒6の後、に白7とついだ時である。

【40-4図】

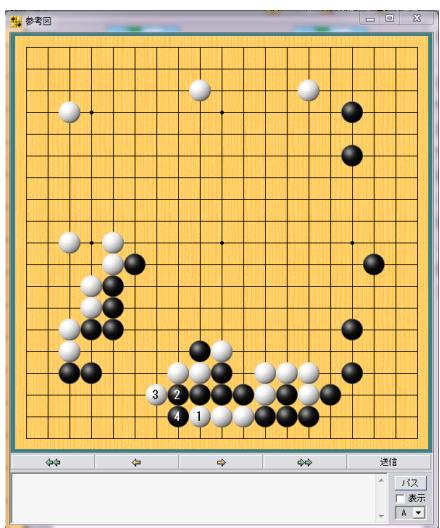


【40-3図】



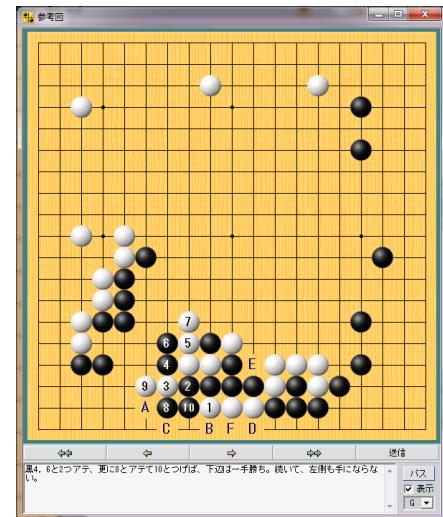
【40-4図】白がAとついで、黒1と迫ったとき、白10, 12のダメづまり作戦に要注意。黒15と下がると、白16でウッテガエシとなり、ゲームオーバー。下辺の2子をアタリ(40-3図の黒6)にする前に黒Aと切りを入れておくのが簡明。

【41-1 図】



【41-1 図】ここで、白 1 と這った場合にも、単純ミスでハマることがある。3 に 4 と逃げると、アウト。

【41-2 図】

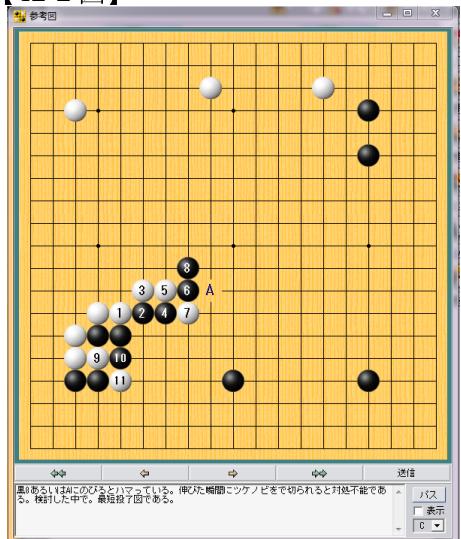


【41-2 図】黒 4, 6 さらに黒 8 とアテでつげば、下辺は一手勝ち。白 A, C, E と順に決めてても、左側は手にならない。

[9図の白1の押しにまつわるハマリ図]

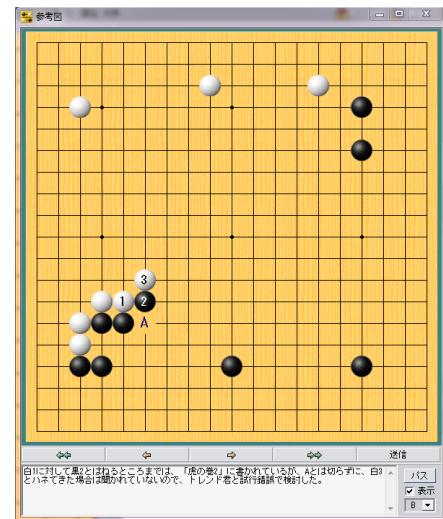
【42-1図】白1に対して黒2とはねるところまでは、「虎の巻②」に書かれているが、Aとは切らずに、白3とハネてきた場合は書かれていないので、トレンド君と試行錯誤で検討した。

[42-2図]



【42-3図】白7と切ったときに黒8と切り、それぞれ切った石を大事にすると、このようなワカレになりそう。

[42-1図]



【42-2図】黒8あるいはAにのびるとハマっている。伸びた瞬間にツケノビを出切られると対処不能である。検討した中で、最短の投了図である。

[42-3図]

