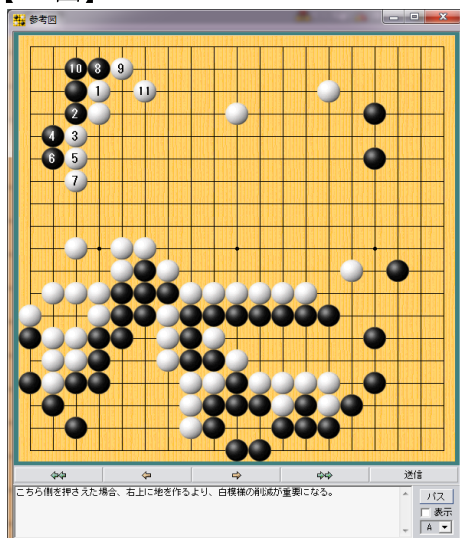


4. 代表的な進行 3（黒地確定後から白地削減の道のり）

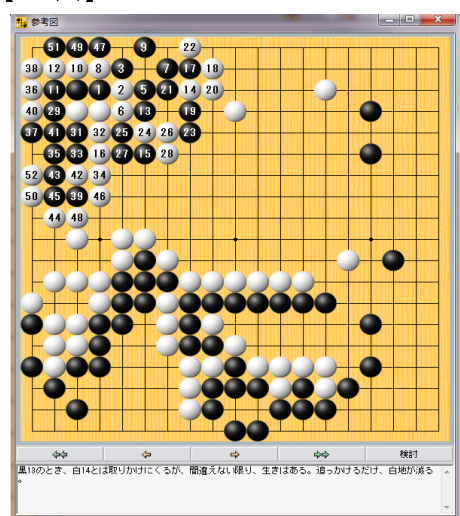
【21 図】ここで白には、①左上隅を守る、②右上の 1 間ジマリの黒を攻める、③中央の白地を拡大する、の 3 つの手段が考えられる。中央を拡大する場合、白 1 から 5 を経験するが、ここで、先手を得て左上の三々に侵入する。白には押さえる方向の選択があるが、例えば、このように黒生きて、地合いは十分である。

【22 図】こちら側を押さえた場合、右上に地を作るより、白模様の削減が重要になる。

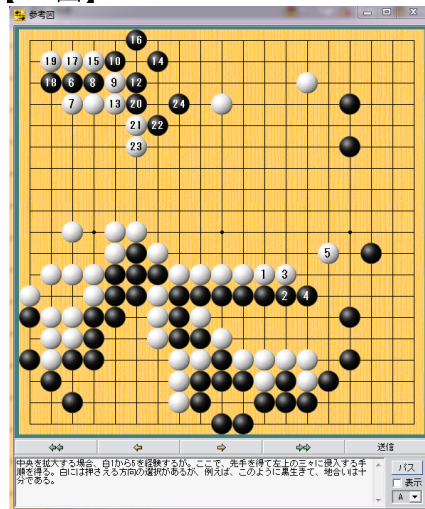
【22 図】



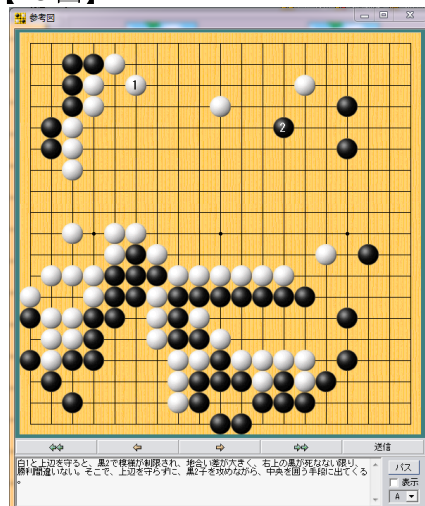
【24 図】



【21 図】



【23 図】



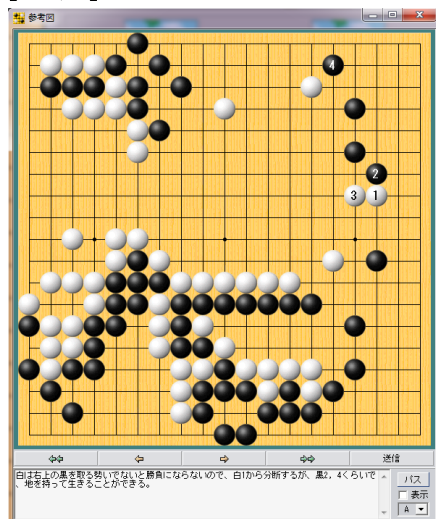
【23 図】白 1 と上辺を守ると、黒 2 で模様が制限され、地合い差が大きく、右上の黒が死なない限り、勝利間違いない。そこで、上辺を守らずに、黒 2 子を攻めながら、中央を囲う手段に出てくる。

【24 図】21 図の黒 20 のとき、(24 図黒 13) では、白 14 と取りかけにくるが、間違えない限り、生きはある。追っかけるだけ、白地が減る。

【25 図】 白は右上の黒を取る勢いでないと勝負にならないので、白 1 から分断するが、黒 2, 4 くらいで、地を持って生きることができる。

【26 図】 22 図白 11 で、白 1 からの分断には中央に出ていって、白模様を荒らしながら生きる必要がある。仮に、このように進んだとして、隅での生きも残っている。

【25 図】



【26 図】

