

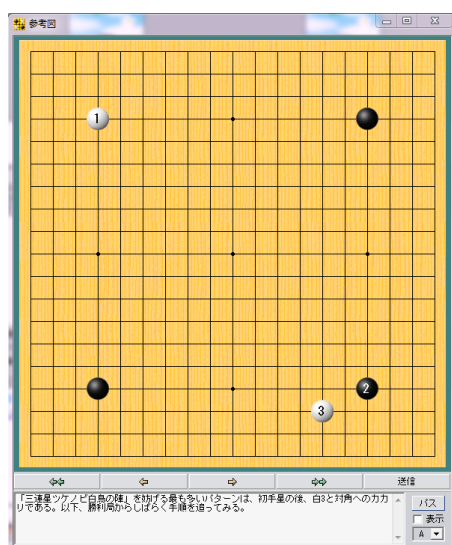
17. 「三連星ツケノビ黒鳥の陣」を妨げてくるパターンについて

【53-1 図】「三連星ツケノビ黒鳥の陣」を妨げる最も多いパターンは、初手星の後、白 3 と対角へのカカリである。以下、勝利局からしばらく手順を追ってみる。

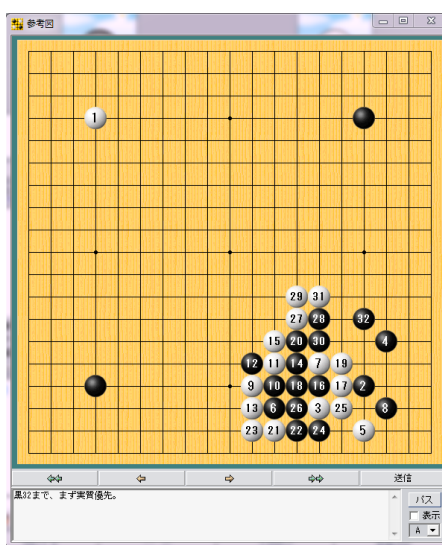
【53-2 図】黒 32 まで、まず実質を得る。

【53-3 図】黒 16 まで、攻め合いは黒勝ちなので、白 17 と転戦。白 A とスべれば、黒 B とハサミ、白に模様を作らせない作戦。(以下略。寄せ勝負となり、黒辛勝)

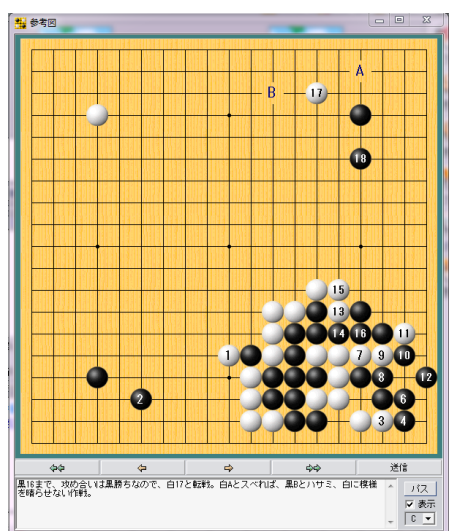
【53-1 図】



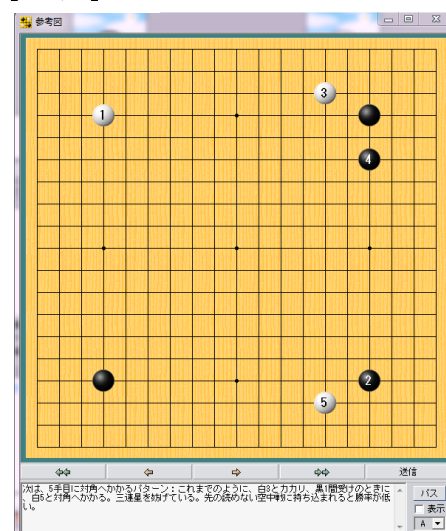
【53-2 図】



【53-3 図】



【54 図】



【54 図】次は、5 手目に対角へかかるパターン：これまでのように、白 3 とカカリ、黒 1 間受けのときに、白 5 と対角へかかる。三連星を妨げている。先の読めない空中戦に持ち込まれると勝率が低い。研究課題ではあるが、「三連星ツケノビ」の研究が一段落した後に検討する。